

Projeto: Mercado Maker

CHARLES PEREIRA DOS SANTOS
FELIPE RODRIGUES SILVA
GIULIA VITORIA PITANGA DA SILVA
GUSTAVO ANDRADE NEPOMUCENO
ISABELLY MARINHO SANTOS

Polo 01

EMEF ALCINO FRANCISCO DE SOUZA - PROF

DESCRIÇÃO

DESCRIÇÃO DO PROJETO

O Mercado Maker é um sistema robótico inteligente que transforma a experiência de compra de alimentos. Projetado como uma máquina automatizada, ele permite que as pessoas selecionem e personalizem seus alimentos de forma prática e interativa. Unindo tecnologia de automação e conveniência, o projeto visa modernizar o acesso a refeições e produtos alimentícios.

ESPECIFICAÇÕES

Tamanho: 38 x 37,5 x 19 cm
Tempo: 13 dias
Peso aproximado: 1 kg

